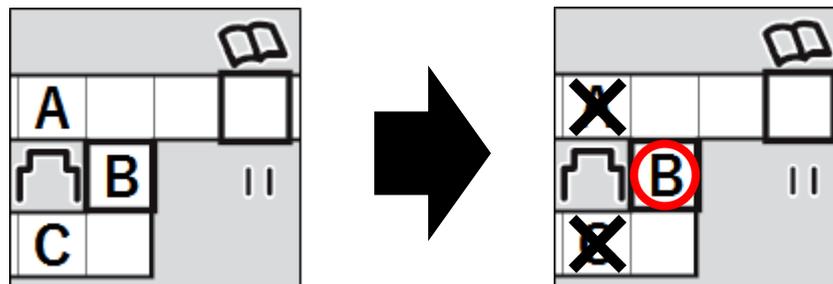


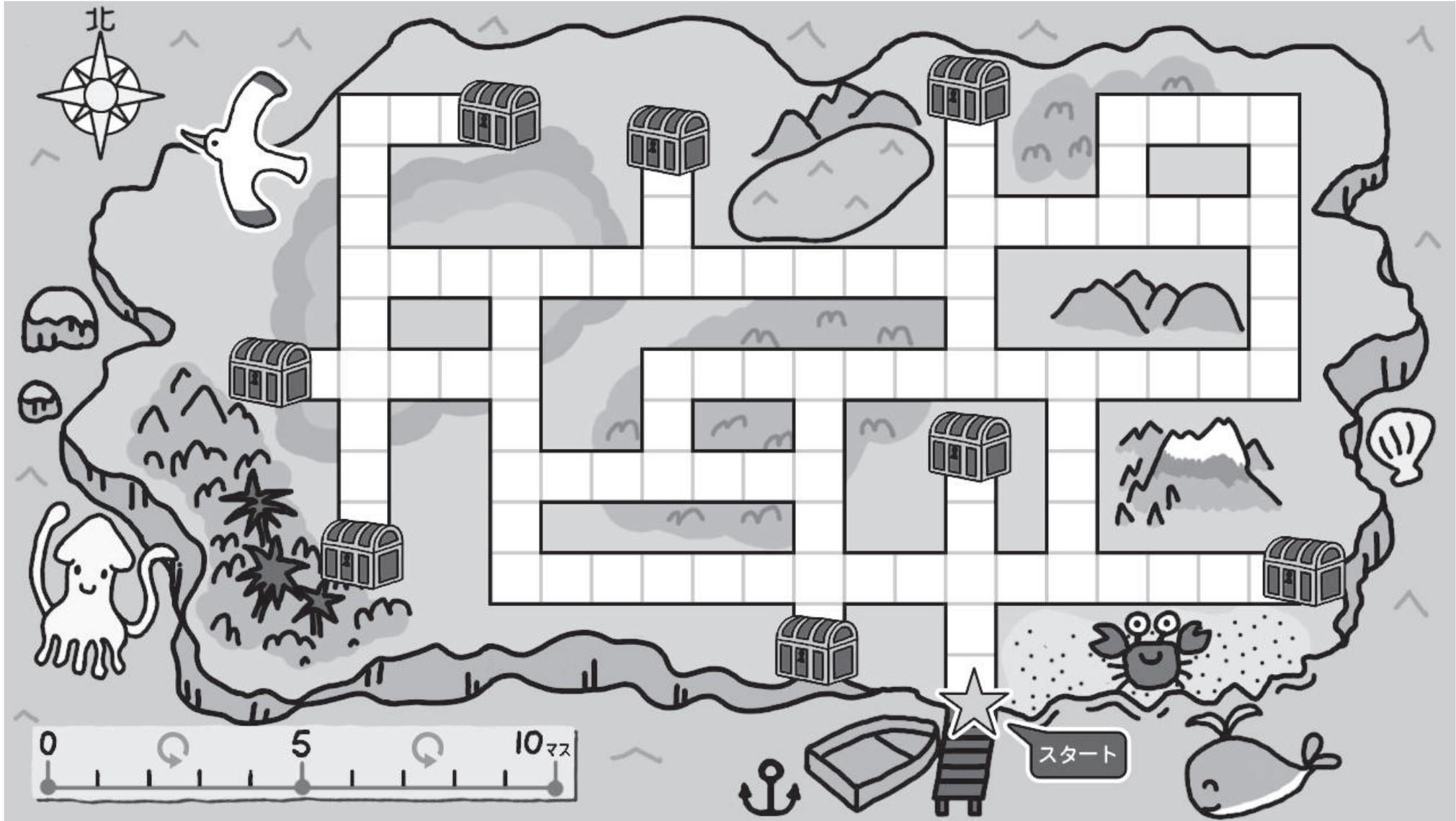
『プログラマップ』ワークシートについて

- このワークシートは、『プログラマップ』のアプリ上でプログラムを作成する前に、目的地までどのように向かえばよいか考えたり、児童生徒用のコンピュータが十分にない環境で問題に取り組む際などに使用するワークシートです。
- 地図記号のまわりに複数のマスがある場合は、太枠のマスが地図記号に対応するマスとなります。プログラムを作成する際はご注意ください。

(例) 下の地図では、城跡の地図記号のまわりに **A・B・C** のマス目があります。
このなかで城跡の地点に設定されているマスは、太枠のマス **B** となります。

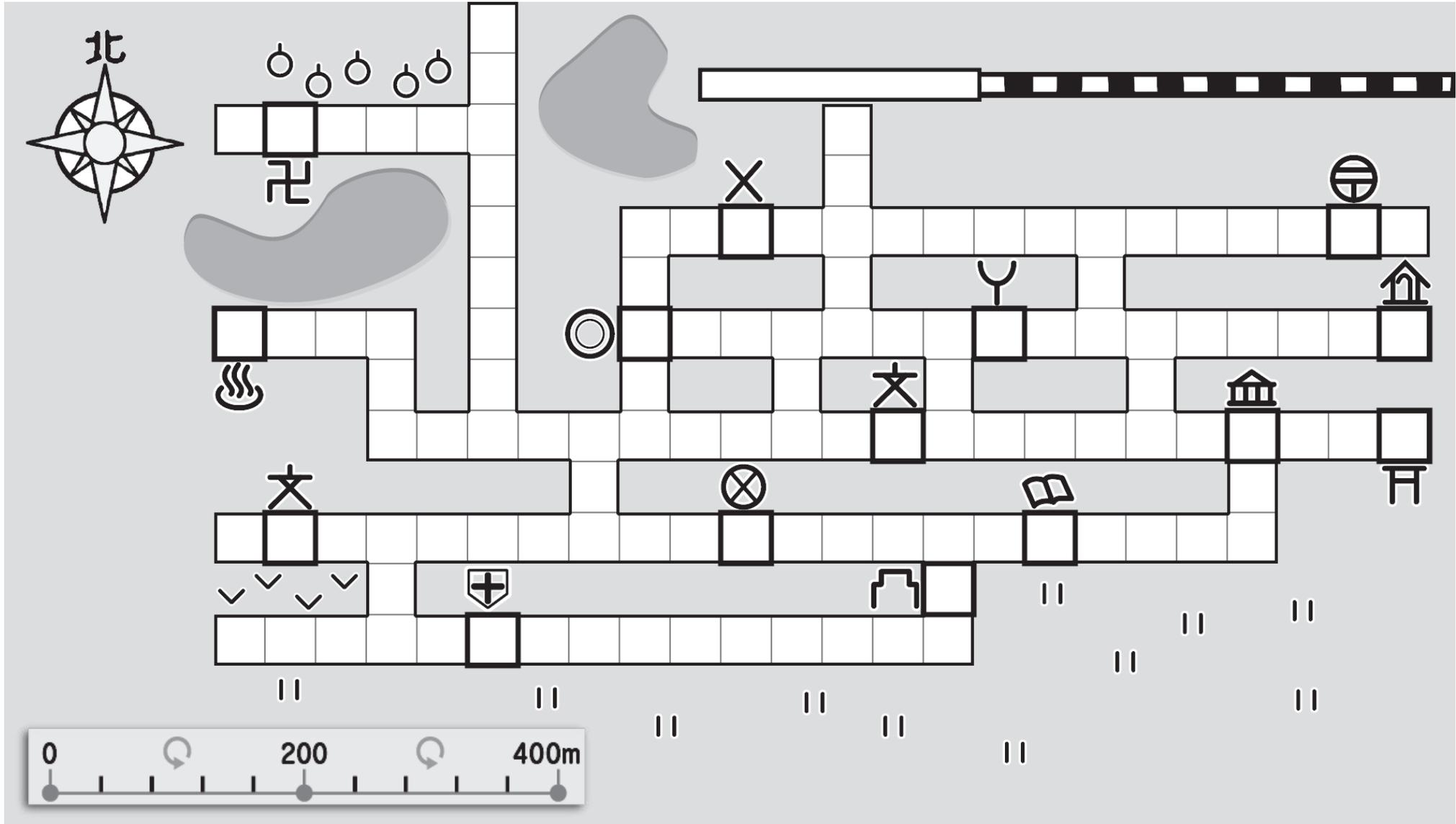


年 組	なまえ
-----	-----



問題

年 組 なまえ



問題

年 組 なまえ

